# Guía Número 2 - Composición

**Obligatorios:**

**Ejercicio 1**

Implemente la clase **BankAccount**, que cuenta con un código de cuenta, y la posibilidad de depositar y extraer, tal como consultar el balance de esta.

Implemente la clase **Bank**, el cual posee una colección de cuentas bancarias. Dicho banco debe permitir transferir dinero entre cuentas.

Indique: ¿Qué tipo de agregación tiene la clase Banco con sus componentes?

**Ejercicio 2**

Implemente la clase **Road**, y **PedestrianCrossing**, tal que ambos sepan responder al mensaje **canTransit()**, utilizando el Semaphore de la guía 1.

Implemente en las aves del ejercicio 6 de guía 1 el mensaje canCross(Road road) y canCross(PedestrianCrossing crossing), teniendo en cuenta que hay aves que pueden volar y otras que no.

**Adicionales:**

**Ejercicio 3**

Implemente la clase **Triangle**, que debe estar compuesta por Rectas, que a su vez están compuesta por dos puntos. Debe contar con los siguientes métodos:

area()

perimeter()

isIsoceles()

isScalane()

isEquilateral()

Indique: ¿Que tipo de agregación tiene la clase Triángulo con sus componentes?

**Ejercicio 4**

Implemente la clase **RoomBill**, que permite registrar movimientos de consumos asignados a una habitación de hotel, que el huésped pagará al retirarse del mismo. A medida que se realizan consumos, estos se van registrando y permiten luego imprimir por pantalla los movimientos, permite además consultar el saldo de la habitación. Además, existe la posibilidad de ajustar el precio por día de la habitación en cualquier momento.

**Ejercicio 5**

Implemente la clase **Square** (Cuadrado), con todos los elementos que crea necesarios